

| **1. Informe final Proyecto APT** |
| --- |
| El objetivo de este informe es que describas los aspectos más relevantes de tu Proyecto APT. Es importante que fundamentes las decisiones que tuviste que tomar a lo largo del proceso.  A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada, los que dan cuenta del resumen de tu proyecto APT y sus principales resultados. |

| Nombre del proyecto | *Te ayudo app* |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | *Este proyecto de “Te ayudo APP” está vinculado a las áreas de desarrollo de aplicaciones móviles y gestión de proyectos TI. La aplicación requiere de conocimientos en el desarrollo de software, en la interfaz de usuario y de administración de proyectos para gestionar el cumplimiento de la plataforma de todos sus requerimientos.* |
| Competencias | *Las competencias que tendría este proyecto serán:*  *Desarrollar una interfaz de usuario para la comunicación y el intercambio de conocimientos entre los estudiantes de Duoc UC.*  *Utilización de metodologías ágiles para la planificación, seguimiento, y entrega de proyectos.*  *Desarrollar y programar la aplicación utilizando tecnologías como Angular e Ionic para la creación de esta.* |

| **Contenidos del informe final** | |
| --- | --- |
| 1. Relevancia del proyecto APT | *El proyecto "Te ayudo APP" busca resolver la problemática de la falta de acceso a recursos adicionales de estudio dentro de Duoc UC Sede San Bernardo ya que muchos estudiantes necesitan reforzar ciertas materias, pero no siempre encuentran un medio efectivo para acceder a tutorías o ayudantías que sean accesibles, confiables y personalizadas a sus necesidades. Este proyecto es relevante para el campo laboral de la tecnología y la educación, ya que proporciona una solución tecnológica que conecta a tutores (estudiantes) con estudiantes, mejorando así el rendimiento académico y el emprendimiento entre los estudiantes. La situación abordada se localiza en el contexto académico de Duoc UC, impactando directamente a los estudiantes de la sede de San Bernardo.* |
| 2. Objetivos | * *Objetivo general y específicos.*   *¿Cuál es el objetivo general de tu Proyecto APT? ¿Cuáles son los objetivos específicos de tu Proyecto APT?*  *El objetivo principal del sistema es permitir,la publicaciones de ayudantías en la aplicación móvil, identificando la disponibilidad de la ayudantía tanto su hora y día.*  *El tutor que postula a la ayudantía, debe registrarse en la plataforma, rellenando sus datos personales, sus notas,año que está cursando y las asignaturas que él pueda enseñar. Un estudiante (usuario de la plataforma) se registra con sus datos personales, año de carrera y ramos que necesita mejorar, con esos datos, el usuario ya está*  *habilitado para publicar una ayudantía y además de poder calificar a los tutores que se inscriban.*  *Las ayudantías se publicaran por parte del estudiante ingresando la asignatura,una pequeña descripción de lo que acordara en la clase, la hora y el día*  *Los objetivos específicos que tendrá este proyecto APT serán:*  *Diseñar e implementar una interfaz de usuario que sea intuitiva para que permita a los estudiantes buscar y reservar ayudantes según su necesidad.*  *Desarrollar un buscador que permita a los estudiantes buscar a las ayudantías según su carrera o su ramo.*  *Desarrollar un sistema de perfiles para tutores que contenga información sobre tales como, nombre, carrera que estudia, calificación, datos de contacto, entre otro y por otra parte un perfil de estudiante que contenga datos como nombre del estudiantes y de su carrera, datos de contactos tales como correo institucional, número de teléfono, entre otro.*  *Implementar un sistema seguro de pagos y reserva que garantice una transparencia y protección de datos entre los usuarios.* |
| 3. Metodología | En este proyecto se usará la metodología ágil Scrum , debido a que esta nos ayuda a reducir el margen de error, además nos ayuda con la comunicación, ya que se realizarán reuniones todos los días para saber si algún miembro del equipo tiene alguna problemática y si es así se pueda resolver en equipo.    Etapas de nuestro proyecto:  **Fase inicial:**   * Realizar documentación inicial * Realizar prototipos de la aplicación * Definir historias de usuarios * Priorizar de historias de usuario   **Segunda Fase:**   * Desarrollo de historias de usuarios   **Tercera Fase:**   * Realizar un testeo de la aplicación   **Cuarta Fase:**   * Desplegar la aplicación móvil * Marcha blanca de la aplicación |
| 4. Desarrollo | **Etapas del proyecto:**  1. Investigación y planificación: Establecimos objetivos y creamos un plan detallado.  2. Diseño de la interfaz: Creamos prototipos y especificaciones para la parte visual.  3. Desarrollo del backend con Firebase: Configuramos bases de datos y autenticación.  4. Implementación del frontend en Angular e Ionic: Construimos la estructura y funcionalidad principal.  5. Integración de funcionalidades: Conectamos componentes y añadimos interactividad.  6. Pruebas y corrección de errores: Verificamos y solucionamos problemas encontrados.  7. Optimización de rendimiento: Mejoramos la carga y velocidad de la aplicación.  8. Documentación y presentación final: Preparamos informes y demos para compartir resultados.  **Facilitadores:**  - Buenas herramientas de desarrollo disponibles  - Apoyo mutuo en el grupo para resolver problemas  - Acceso a recursos en línea útiles y documentación clara  **Dificultades:**  - Algunas partes técnicas fueron particularmente complicadas de entender  - Hubo días en que no se pudo trabajar tanto como queríamos debido a distracciones personales de cada miembro del equipo.  **Ajustes:**  - Aumentamos el tiempo dedicado a ciertas partes difíciles que requerían más atención.  - Buscamos ayuda adicional cuando era necesario, especialmente para resolver problemas específicos. |
| 5. Evidencias | Las siguientes evidencias reflejan el progreso alcanzado hasta la fecha en el desarrollo de la aplicación “Yo Te Ayudo”:   1. Sprint y Documentación Scrum: Hemos trabajado en diferentes sprints como parte de la implementación de la metodología Scrum. Estos incluyen documentos como el Daily Meeting y la Sprint Review, que registran la planificación y evaluación de cada sprint, asegurando un avance organizado y estructurado del proyecto. 2. Imágenes de la Aplicación: Se han capturado imágenes de cada funcionalidad de la aplicación “Yo Te Ayudo”, mostrando secciones como la publicación de ayudantías, la postulación de tutores y el área de gestión administrativa. Estas capturas permiten visualizar el diseño de la interfaz y su funcionalidad. 3. Diagrama de Base de Datos: Se ha elaborado el diagrama de la base de datos diseñado específicamente para la aplicación, el cual refleja la estructura y organización de los datos, y garantiza una gestión de la información eficiente y orientada al usuario. 4. Repositorio en GitHub: El proyecto completo de "Yo Te Ayudo" se encuentra en un repositorio de GitHub, lo que facilita el control de versiones y permite una colaboración eficiente. En este repositorio se puede acceder a todo el código fuente, documentación y configuraciones necesarias para el desarrollo y despliegue de la aplicación.   Estas evidencias no solo muestran el avance concreto del proyecto, sino que también respaldan la calidad de la aplicación mediante el uso de metodologías y herramientas de desarrollo adecuadas para asegurar una experiencia de usuario personalizada y funcional. |
| 6. Intereses y proyecciones profesionales | *Reflexión sobre el aporte del Proyecto APT a Nuestros Intereses Profesionales:*  *El desarrollo de "Yo Te Ayudo APP" nos ha permitido a todos, como equipo, profundizar en conocimientos clave y reafirmar nuestros intereses en el ámbito del desarrollo y gestión de proyectos TI. A lo largo del proyecto, hemos aplicado tecnologías de desarrollo móvil como Angular e Ionic y utilizado la metodología ágil Scrum para organizar nuestras tareas y colaborar efectivamente. Esta experiencia en equipo nos ha facilitado entender la importancia de la comunicación y el trabajo interdisciplinario en el desarrollo de soluciones tecnológicas.*  *Al trabajar juntos en este proyecto, reforzamos nuestro interés compartido en el desarrollo de aplicaciones centradas en el usuario y en la implementación de herramientas que solucionen problemas reales en el ámbito educativo. Enfrentarnos a desafíos como la integración de funcionalidades de backend, el diseño de interfaces de usuario intuitivas, y la creación de una base de datos eficiente nos ha ayudado a fortalecer nuestras competencias y visión profesional.*  Proyecciones Laborales a partir del Proyecto APT:  Gracias a "Yo Te Ayudo APP", como equipo nos proyectamos en roles relacionados con el desarrollo de software, gestión de proyectos, y diseño de sistemas tecnológicos aplicados a la educación y otras áreas de impacto social. Cada uno de nosotros ha obtenido una perspectiva clara sobre la importancia de combinar conocimientos técnicos con metodologías de gestión eficientes para el desarrollo de productos de calidad.  A futuro, nuestro equipo tiene interés en continuar desarrollando habilidades y conocimientos que nos permitan:   * Trabajar de manera efectiva en nuevos equipos de trabajo, especialmente con personas que no conocemos, fortaleciendo nuestras competencias en comunicación y colaboración. * Desempeñarse en posiciones que nos permitan liderar y ejecutar proyectos basados en ideas innovadoras y de alto impacto. * Aplicar metodologías ágiles en diversos proyectos, optimizando la gestión del tiempo y los recursos para asegurar entregas de calidad. * Adaptarnos a diferentes entornos de trabajo y enfrentar nuevos desafíos con una mentalidad abierta y proactiva.   En conjunto, este proyecto no solo consolidó nuestras habilidades técnicas y de gestión, sino que también reafirmó nuestro compromiso con el desarrollo de aplicaciones que tengan un impacto positivo y significativo en la vida de sus usuarios. |